1. Elaborar um projeto, de autoria própria/livre, usando o “Alice”. Este projeto deve conter pelo menos:
2. Contexto inicial, descritivo, do projeto.

Em um cenário de gelo se encontra um barco e icebergs e alguns animais, controlaremos o navio usando as setas do teclado, e animações interativas com os movimentos feitos por ele, animações cujo serão feitas a partir de o barco encostar nos icebergs ou nos tubarões no mapa. E caso o barco colida com o iceberg ou os tubarões, ele afundará o tesouro no final do mapa, o objetivo será passar por um obstáculo de gelos sem colidir e resgatar o tesouro com o gnomo mestre.